

Jeux créatifs

1. Jeu brise-glace:

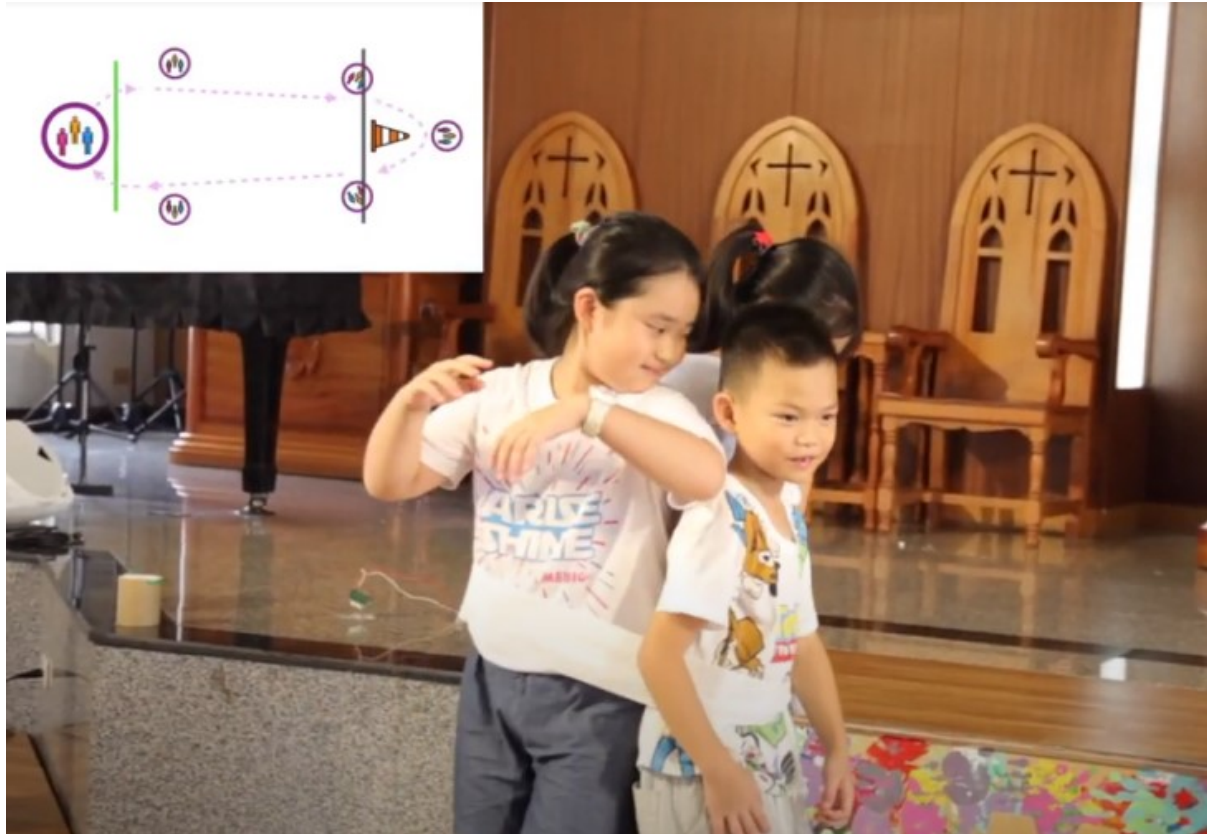
Chaque pose de l'enfant en photo représente 1 des 2 fruits courants à Taïwan (ananas ou banane).

- Choisir une animatrice.
- Avant le début du jeu, faire répéter aux enfants la pose correspondant à l'ananas ou à la banane.
- Lorsque le jeu commence, tout le monde se lève et prononce la formule magique « pa-pa-ya, pa-pa-ya, pa-pa-ya woo~boom ».
- Ensuite, l'animatrice et chaque participant prend la pose de l'ananas ou de la banane selon son choix personnel.
- Les enfants qui ont pris la même pose que l'animatrice sont éliminés et doivent s'asseoir. Les enfants qui ont choisi l'autre pose poursuivent le jeu.

L'animatrice peut arrêter le jeu quand elle veut. Ceux qui sont encore debout à la fin du jeu sont les gagnants et reçoivent une récompense.



2. Jeu « Avancer ensemble et solidaires »



Tout comme l'ont fait les groupes ethniques qui ont vécu ensemble à Taïwan pendant plus de 400 ans, nous allons nous efforcer de rester solidaires et malgré tous les obstacles et les situations compliquées, ne jamais abandonner la partie.

Règles du jeu (durée du jeu 5 à 10 mn)

Étape 1. Diviser les enfants en groupes de 3 ou plus. Tous les membres d'un même groupe se positionnent dos-à-dos et sont attachés ensemble (avec du papier de toilette ou un matériau facile à déchirer).

Étape 2. Tous les groupes se placent sur la ligne de départ. Au signal, ils s'avancent jusqu'à un poteau. En arrivant au poteau, chaque groupe doit le contourner puis revenir à son point de départ. Si le papier de toilette se déchire en route, le groupe doit s'arrêter et l'animatrice attache à nouveau les enfants dos-à-dos puis ils reprennent la course. Le groupe qui finit le premier a gagné.

3. Jeu « Taïwan GO GO GO »

Le but de ce jeu est d'apprendre ce qui est typique à Taïwan.

- Ce jeu se décline selon 3 thèmes différents :
- (1) spécialités taïwanaises ;
- (2) espèces animales trouvées uniquement à Taïwan ;
- (3) tribus indigènes.

L'animatrice choisit son thème en fonction de l'âge des élèves.

- Ce jeu est une variante du jeu traditionnel « Pierre, papier, ciseaux ». Il se joue généralement à deux, chaque joueur choisissant en même temps l'une des trois positions de la main:

pierre (poing fermé),

papier (main ouverte et doigts à plat)

ciseaux (poing avec index et majeur tendus formant un V) :

La pierre écrase les ciseaux, les ciseaux coupent le papier, le papier couvre la pierre.

- Avant le début du jeu, on s'exerce à chaque position indiquée dans le dessin selon le thème choisi jusqu'à ce que les enfants puissent toutes bien les retenir.
- Chaque participant-e commence par chercher celui ou celle qui met les mains dans la même position que lui selon les positions indiquées sur le dessin, et qui devient alors son partenaire pour jouer « Pierre, papier, ciseaux ». Pour le thème culinaire, on commence le jeu avec la position de la main qui marque le DÉBUT, c'est-à-dire main droite avec les doigts en V devant la bouche et main gauche paume ouverte et pouce levé (voir dessin). On joue « Pierre, papier, ciseaux ».
- *La ou le gagnant de chaque tour propose la position suivante qui correspond à la spécialité suivante indiquée dans le dessin ci-dessous et cherche autour de lui quelqu'un qui propose la même position pour jouer une partie avec cette nouvelle personne.*
- *La ou le perdant de chaque tour se remet en position DÉBUT et recommence le jeu. Le jeu se termine la dernière fois qu'une personne propose la position DÉBUT.*

Thème 1: Spécialités taiwanaïses

Différentes positions (de gauche à droite)

1. Nouilles de riz
3. Thon rouge
5. Goyave

2. Thé aux perles
4. Baies de longane
6. Thé oolong

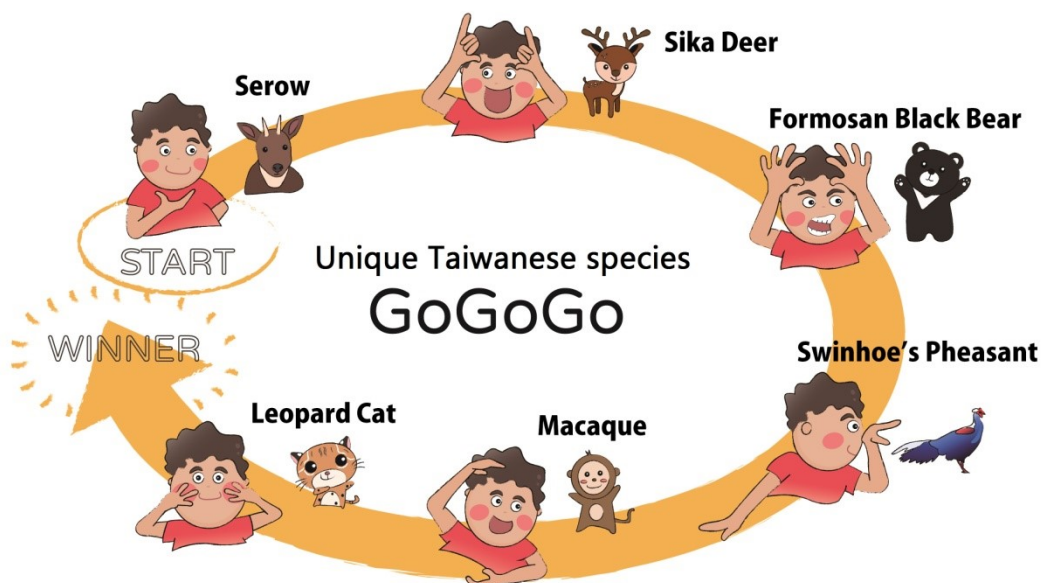


Thème 2: Animaux trouvés spécifiquement de Taïwan

Différentes positions (de gauche à droite)

1. Saro de Taïwan
2. Cerf sika
3. Ours noir à gorge blanche de Taïwan

4. Faisan de Swinhoe
5. Macaque de Taïwan
6. Panthère nébuleuse de Taïwan



Thème 3: Ethnies autochtones de Taïwan

Différentes positions (de gauche à droite)

1. Amis
2. Atayal
3. Rukai
4. Truku
5. Tao
6. Pinuyumayan

